

REGULAMIN KONKURSU „Gawra dla niedźwiedzia w Minecraft”

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Konkursu pod nazwą „Gawra dla niedźwiedzia w Minecraft” (zwanego dalej **„Konkursem”**) jest Fundacja WWF Polska z siedzibą w Warszawie, ul. Usypiskowa 11, 02-386 Warszawa, zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy, pod numerem KRS 0000160673 (zwana dalej **„Organizatorem”**).
2. Fundatorem nagród jest Organizator.
3. Konkurs jest organizowany na terenie Rzeczypospolitej Polskiej w okresie od 15.09.2023 r. od godziny 6:00 do 6.10.2023 r. do godziny 23:59.
4. Konkurs jest komunikowany w kanałach komunikacji (strona www, newsletter oraz media społecznościowe). Organizatora, a odbywa się poprzez zgłoszenia e-mail.
5. Regulamin i informacje o konkursie są dostępne na stronie internetowej pod adresem <https://www.wwf.pl/minecraft>.
6. Konkurs ma charakter otwarty, jednoetapowy.

§ 2 Uczestnicy Konkursu

1. Uczestnikiem Konkursu (zwanym dalej **„Uczestnikiem”**) mogą być osoby fizyczne - Rodzice bądź Opiekunowie Prawni wraz z dziećmi, które ukończyły lat 6 a nie przekroczyły 13 roku życia oraz osoby fizyczne, które ukończyły 13 rok życia, a nie przekroczyły 14 roku życia. 2. Rodzic/Opiekun prawny Uczestnika oraz Uczestnik pomiędzy 13 a 14 rokiem życia oświadcza, że:
 - a. zapoznał się z treścią niniejszego Regulaminu i w sposób dobrowolny przystępuje do Konkursu;
 - b. akceptuje warunki Regulaminu, w tym zapoznał się z klauzulą informacyjną dotyczącą przetwarzania jego danych osobowych oraz treścią dotyczącą procedury odbioru nagrody i ją w pełni akceptuje;
 - c. zobowiązuje się do przestrzegania postanowień Regulaminu.
3. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora i ich rodziny.

§ 3 Zasady Konkursu

1. Udział w Konkursie polega na przesłaniu przez Uczestnika – kilku screenshotów lub krótkiego filmiku prezentującego gawrę, którą Uczestnik zbudował w grze Minecraft. Prace konkursowe wraz z wypełnionym Załącznikiem nr 1 do Regulaminu (dotyczy Uczestnika od 6 roku życia, nieprzekraczającego wieku 13 lat) należy wysłać na adres e-mail bandapandy@wwf.pl
2. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest dostarczanie pracy do Organizatora oraz zgody opiekuna prawnego (Załącznik nr 1) w wyznaczonym terminie. Każdy Uczestnik może zgłosić jedną pracę konkursową.

3. Po zakończeniu Konkursu, Organizator poprzez powołaną minimum trzyosobową Komisję Konkursową, wybierze spośród przesłanych zgłoszeń, w ocenie Komisji Konkursowej, pięć najciekawszych. Decyzja Komisji Konkursowej dotycząca wyboru zwycięzców Konkursu jest ostateczna i zostanie ogłoszona w ciągu 4 dni od dnia zakończenia Konkursu.

4. Dla zwycięzców Konkursu przewidziane są nagrody opisane w § 6.

5. Praca powinna zostać wykonana w oryginalnej i niemodyfikowanej wersji Minecraft. Nie można stosować dodatkowych modów, pluginów itd.

§ 4 Informacje dotyczące przetwarzania

1. Administratorem danych osobowych udostępnianych przez Uczestników i Rodziców/Opiekunów prawnych Uczestników w ramach Konkursu jest Fundacja WWF Polska z siedzibą w Warszawie, ul. Usypiskowej 11, 02-386 Warszawa, zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy, pod numerem KRS 0000160673, tel. (22) 660 44 33; mail: kontakt@wwf.pl.

2. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, lecz niezbędny do przystąpienia do Konkursu.

3. Dane osobowe będą przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w celu dokonania czynności niezbędnych do prawidłowego przeprowadzenia Konkursu, w tym szczególności:

a. realizacji Konkursu;

b. wyłonienia Zwycięzców Konkursu;

c. wydania Nagród;

d. kontaktu ze Zwycięzcami Konkursu, celem powiadomienia ich o wygranej.

e. archiwizacji.

4. Dane osobowe będą przechowywane przez Organizatora tylko przez okres niezbędny do przeprowadzenia Konkursu i wydania Nagród Zwycięzcom Konkursu, tj. nie dłużej niż 60 dni po zakończeniu Konkursu.

5. Uczestnicy oraz Rodzice/Opiekunowie prawni Uczestników mają prawo wglądu do przetwarzanych danych, sprostowania, ich poprawiania oraz usuwania, a także wniesienia skargi do UODO jeśli uznają, iż przetwarzanie danych osobowych ich dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r.

6. Administrator przetwarza dane osobowe na podstawie prawnie uzasadnionego interesu, którym jest: umożliwienie uczestnikom Konkursu wzięcia w nim udziału, umożliwienie przeprowadzenia Konkursu, wybór zwycięzców Konkursu, archiwizację dokumentów związanych z Konkursem.

7. Dane są podawane na zasadach dobrowolności.

§ 5 Prawa autorskie

1. Uczestnik Konkursu oświadcza, że przysługują mu wyłączne autorskie prawa majątkowe do zgłoszonej do Konkursu pracy i są one wolne od wad prawnych lub wad fizycznych, nie naruszają

żadnych dóbr osobistych, nie zawierają zapożyczeń, ani elementów innych utworów chronionych prawem autorskim, do których praw nie miałby Uczestnik Konkursu.

2. Uczestnik Konkursu z chwilą zgłoszenia Dzieła w ramach Nagrody, którą otrzyma, przenosi na Organizatora autorskie prawa majątkowe do Dzieła na następujących polach eksploatacji, w tym w celu wykorzystywania Dzieła w działaniach reklamowych lub promocyjnych dotyczących WWF:

a. w zakresie utrwalania i zwielokrotniania Dzieła - wytwarzanie każdą techniką egzemplarzy Dzieła, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;

b. w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których Dzieło utrwalono - wprowadzanie do obrotu, użyczenie egzemplarzy;

c. w zakresie rozpowszechniania Dzieła w sposób inny niż określony powyżej - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.

3. Uczestnik udziela Organizatorowi zgody na wykonywanie i zezwalanie na wykonywanie zależnego prawa autorskiego do Dzieła.

4. Uczestnik Konkursu upoważnia Organizatora do wykonywania w swoim imieniu - jego autorskich praw osobistych.

5. Organizator ma prawo do korzystania z fragmentów Dzieła i rozporządzania nimi w zakresie pól eksploatacji określonych w ust. 2 niniejszego paragrafu.

§ 6 Nagrody

1. Zwycięzcy Konkursu wybrani zgodnie z § 3 Regulaminu otrzymają nagrody rzeczowe w postaci karnetu na Festiwal Filmowy Młode Horyzonty online oraz gadżetów WWF tj.: maskotki pantery śnieżnej, gry Memory ze zwierzętami oraz notesu WWF.

(zwane dalej: „**Nagrodami**”). Wartość pojedynczej nagrody nie przekracza kwoty 2000 zł.

2. Autorzy najciekawszych Prac konkursowych zostaną powiadomieni o wygranej i warunkach odbioru Nagrody za pośrednictwem wiadomości e-mail wysłanej najpóźniej 4 dni po zakończeniu trwania Konkursu.

3. Warunkiem odebrania przez Zwycięzców Konkursu Nagród jest przesłanie w ciągu 5 dni od otrzymania wiadomości, o której mowa w ust. 2, wiadomości mail z następującymi danymi:

a. imię i nazwisko Zwycięzcy Konkursu (Rodzica/Opiekuna prawnego);

b. adres korespondencyjny;

c. numer telefonu.

4. Brak wysłania danych, o których mowa w ust. 3 lub przekroczenie dopuszczalnego czasu odpowiedzi lub wysłanie nieprawidłowych danych, powoduje utratę przez Uczestnika prawa do Nagrody.

5. Przyznane w Konkursie Nagrody zostaną wysłane Zwycięzcom do 30 dni kalendarzowych od dnia otrzymania przez Organizatora danych, o których mowa w ust. 3.

6. Nagrody zostaną wysłane na koszt Organizatora pocztą bądź za pomocą firmy kurierskiej na adres wskazany przez Zwycięzców Konkursu/Rodziców bądź Opiekunów prawnych.
7. Przyznane Nagrody nie mogą być wymienione na gotówkę ani na inne rzeczy.

§ 7 Reklamacje

1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzania Konkursu, Uczestnicy winni zgłaszać na piśmie niezwłocznie, w czasie trwania Konkursu, jednak nie później niż w terminie 14 (czternastu) dni od dnia ogłoszenia wyników Konkursu.
2. Reklamacja zgłoszona po wyznaczonym terminie nie będzie rozpatrywana przez Organizatora.
3. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika oraz dokładny opis i uzasadnienie reklamacji. Reklamacja powinna być przesłana listem poleconym na adres Organizatora z dopiskiem „Gawra dla niedźwiedzia w Minecraft”.
4. Reklamacje rozpatrywane będą pisemnie w terminie 30 dni.

§ 8 Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zdyskwalifikowania Uczestników konkursu, którzy naruszyli postanowienia niniejszego Regulaminu lub wysłali Prace konkursowe po upływie czasu trwania niniejszego Konkursu.
2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się odpowiednie przepisy Kodeksu Cywilnego oraz ustawy o prawie autorskim oraz prawach pokrewnych.
3. Regulamin Konkursu będzie dostępny przez cały czas trwania Konkursu w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej Organizatora www.wwf.pl, pod linkiem: <https://www.wwf.pl/minecraft>
4. Uczestnicy Konkursu/Rodzice i Opiekunowie prawni mogą kontaktować się z Organizatorem drogą elektroniczną wysyłając e-mail pod adres: bgosk@wwf.pl

Załącznik nr 1 do Regulaminu

ZGODA RODZICA (OPIEKUNA PRAWNEGO) NA UDZIAŁ DZIECKA W KONKURSIE

„Gawra dla niedźwiedzia w Minecraft”

I. Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka/dziecka którego jestem Opiekunem prawnym
.....
.....
(imię, nazwisko, wiek) w Konkursie.

II. Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatora Konkursu danych osobowych
mojego dziecka/dziecka którego jestem Opiekunem prawnym w celach wynikających z
organizacji konkursu zgodnie z obowiązującym prawem.

III. Ponadto wyrażam zgodę na wielokrotne, nieodpłatne publikowanie wykonanego przez
moje dziecko/dziecko, którego jestem Opiekunem prawnym pracy konkursowej na stronie
internetowej Organizatora Konkursu oraz w innych formach utrważeń zgodnie z § 5 Regulaminu.

.....
Miejscowość i data

.....

Podpis rodzica (opiekuna prawnego) uczestnika Konkursu